

Положение
муниципальной интеллектуальной игры
«Слабое звено»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципальной игры «Слабое звено» (далее именуется – игра) в 2020-2021 учебном году.

1.2. Муниципальная игра проводится с целью развития творческой активности, интуиции, интеллекта у участников игры, умения принимать личные и коллективные решения, работать в режиме поиска.

1.3. Задачи игры:

- вовлечь в муниципальную игру наибольшее количество команд образовательных учреждений ОГО;
- формировать познавательный интерес участников программы к различным открытиям в области науки и культуры;
- развивать коммуникативную активность подростков и укреплять навыки взаимодействия в командах.

2. Организаторы игры и организационный комитет

2.1. Игру организуют:

- Управление образования администрации Озёрского городского округа Челябинской области.
- Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец творчества детей и молодёжи» (далее МБУ ДО «ДТДиМ»).

2.2. Общее руководство подготовкой и проведением игры осуществляется организационным комитетом (далее именуется – оргкомитет), в который входят представители МБУ ДО «ДТДиМ».

Состав оргкомитета:

- Нужная Кристина Сергеевна (куратор) – заведующий отделом клубов по месту жительства, к.т. 28656;
- Александр Александрович Шереметьев (ведущий игры) – педагог-организатор, к.т. 8(951)-806-82-23.

2.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- регистрирует участников игры, осуществляет сбор заявок;
- определяет программу и порядок проведения игры;
- подводит итоги игры (Приложение 1) и устанавливает порядок награждения победителей.

3. Условия участия и порядок проведения игры

3.1. К участию в муниципальной игре «Слабое звено» приглашаются команды учащихся 9-х классов образовательных организаций Озёрского городского округа в составе 7 человек от каждой образовательной организации. Правила игры – в Приложении 1.

3.2. Время и место проведения. Три игры «Круг-шоу» проводятся в LOFT – центр (ул. Семенова, д.19), начало с 15-00.

Первая игра: с 16 по 26 ноября 2020 года

Вторая игра: с 08 по 18 февраля 2021 года.

Третья игра: с 17 по 27 мая 2021 года.

3.3 Заявки на участие в играх (приложение 2) необходимо отправить на адрес электронной Kentavr.87@mail.ru и подтвердить участие по телефону 8(951) 806-82-23 – Александр Александрович.

До 13.11.2020 г. подается заявка на участие в первой игре.

До 05.02.2021 г. подается заявка на участие во второй игре.

До 14.05.2021 г. подается заявка на участие в третьей игре.

3.4. Подавшие заявку принимают условия игры; дают согласие на использование оргкомитетом материалов игры; не предъявляют претензий к организации и результатам игры.

4. Подведение итогов и награждение

4.1. Команды-победители награждаются дипломами Управления образования администрации ОГО.

4.2. Результаты игр публикуются на сайтах МБУ ДО «ДТДиМ», Управления образования и в средствах массовой информации.

Правила игры «Слабое звено»

Игра «Слабое звено» состоит из 6 основных раундов и одного финального. Перед началом игры проводится краткий инструктаж и правила поведения на площадке.

1) В основных раундах команде нужно ответить на определенное количество вопросов, за ограниченный период времени.

2) Если игрок, которому будет задан вопрос, не знает на него ответ, то произносит слово «Пас», и вопрос переходит к следующему игроку по цепочке.

3) В случае если команда выстраивает цепочку из 7 правильных ответов подряд, то количество этих 7 ответов умножается на 2 и раунд заканчивается досрочно.

4) В каждом следующем раунде игровое время уменьшается на 10 секунд.

5) После того, как время раунда закончилось, проводится голосование по выбору «самого слабого звена», который впоследствии покинет игру.

6) В шестом, предпоследнем основном раунде у игроков есть возможность при любом исходе набранных ими баллов удвоить сумму.

7) Если в результате голосования между двумя, тремя или более игроками образовалась ничья (в редких случаях — тотальная ничья), «самое сильное звено» раунда выбирает, кто из них покинет игру. Этот игрок может основывать свое мнение на том, кого выбрал в процессе голосования, либо может выбрать другую кандидатуру на выбывание.

8) В финальном раунде два игрока играют друг против друга, по очереди отвечая на 5 пар вопросов. Выигрывает тот, кто даст больше правильных ответов. Если после пяти пар вопросов происходит ничья, игроки продолжают отвечать до первого проигрыша, пока не определится победитель.

Заявка
на участие в муниципальной интеллектуальной игре
«Слабое звено»

МБОУ _____

_____ (указать полное наименование ОО).

№	Ф.И. участника	Класс	Возраст	Ф.И.О., должность, телефон, адрес электронной почты руководителя команды
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				

ФИО руководителя команды _____

Дата заполнения _____, подпись _____